

MANUALE DI UTILIZZO E PROGRAMMAZIONE



Il comunicatore può essere aperto in modalità di programmazione dal collegamento “COMETA” o in modalità di utilizzo da “COMETA2”.

Si può accedere alle diverse modalità tramite due distinte icone presenti sul desktop del pc.



Dalla schermata iniziale di programmazione il terapeuta potrà, accedendo ai menù presenti sulla sinistra, inserire nuove parole, frasi ed esercizi per adattare il programma ad ogni singolo utilizzatore (fig 1).



Fig 1

I pulsanti Categoria 1 e 2 permettono di modificare le categorie e sottocategorie in cui sono suddivise le parole utilizzate poi nel comunicatore.

Il pulsante Parole permette di modificare le parole disponibili nella sezione del comunicatore. Possono essere aggiunte nuove parole e possono essere collegate ad una immagine. Quando l'utilizzatore comporrà poi una frase nel comunicatore potrà scriverla direttamente oppure avvalersi delle sequenza logica dei pulsanti del comunicatore per scegliere soggetto, verbo, etc.. .



Il pulsante **Dizionario** permette di modificare ed aggiungere le parole che vengono suggerite nella sezione “componi le frasi con l’aiuto del dizionario” . In tale sezione il programma suggerisce le parole da scrivere utilizzando come base il suddetto dizionario.

Il pulsante **Parole per scansione** permette di modificare ed aggiungere le parole che vengono suggerite nella sezione “seleziona immagini sequenziali” . In tale sezione il terapeuta abbinava parole ed immagini e nel campo ordine stabilisce l’ordine di visualizzazione delle stesse.

Il pulsante **Frasi** permette al terapeuta di costruire una serie di frasi più o meno logiche, più o meno complesse. Tali frasi suddivise in singole parole verranno poi ricomposte dall’utilizzatore finale con l’aiuto di suggerimenti audio-visivi. Le frasi composte possono essere organizzate anche con una sequenza temporale in modo da costruire un livello di difficoltà variabile.

Il pulsante **Aggiorna Dati** permette di ricostruire le liste del programma.

Gli altri pulsanti **Comunicatore, Esercizi con le frasi e componi le frasi con l’aiuto del dizionario, Componi le frasi con l’aiuto delle immagini** permettono di avere una anteprima delle sezioni dell’utilizzatore.

Vediamo un esempio di modifica tabelle:

Accedendo al menù **CATEGORIA1** sarà possibile visualizzare ed inserire nuove categorie di parole tramite i seguenti passaggi:

1. Cliccare sull’ultima riga della lista
2. Premere FRECCIA GIU’ per inserire una nuova riga (fig. 2)

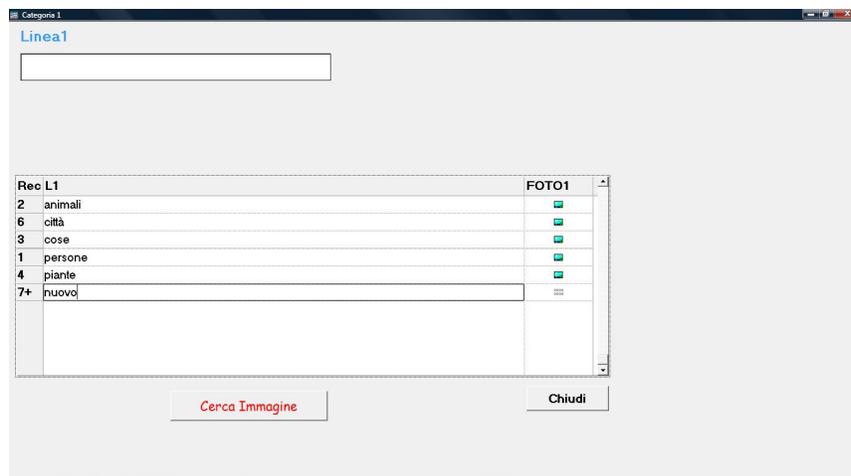


Fig. 2



3. Inserire la descrizione della nuova categoria nel campo L1 (fig. 2)
4. Per inserire l'immagine della nuova categoria cliccare su **CERCA IMMAGINE**. Questo pulsante aprirà la cartella **CLIPART** (presente sul disco C del computer) che contiene alcune immagini di esempio e nella quale sarà possibile inserire nuove immagini che abbiano il formato **.bmp** oppure **.wmf** (fig. 3). E' consigliabile organizzare la cartella clipart con una serie di sottocartelle che dividono le immagini in base al tema.

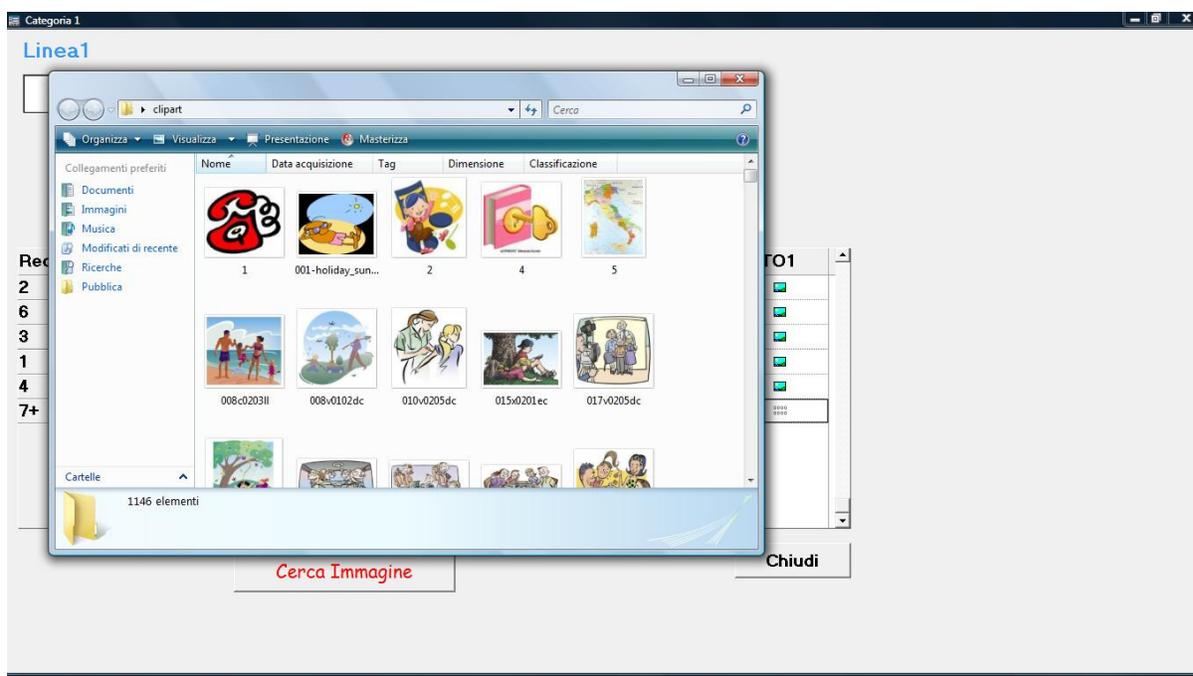


Fig 3

5. Individuata l'immagine aprirla con il doppio clic del mouse
6. ridurre la dimensione della schermata
7. Tornare sulla schermata del comunicatore e fare doppio clic sul campo **FOTO1** della nuova categoria
8. Nella riquadro che si aprirà scegliere l'opzione **Visualizzatore Immagine** e cliccare su **OK** (fig 4)

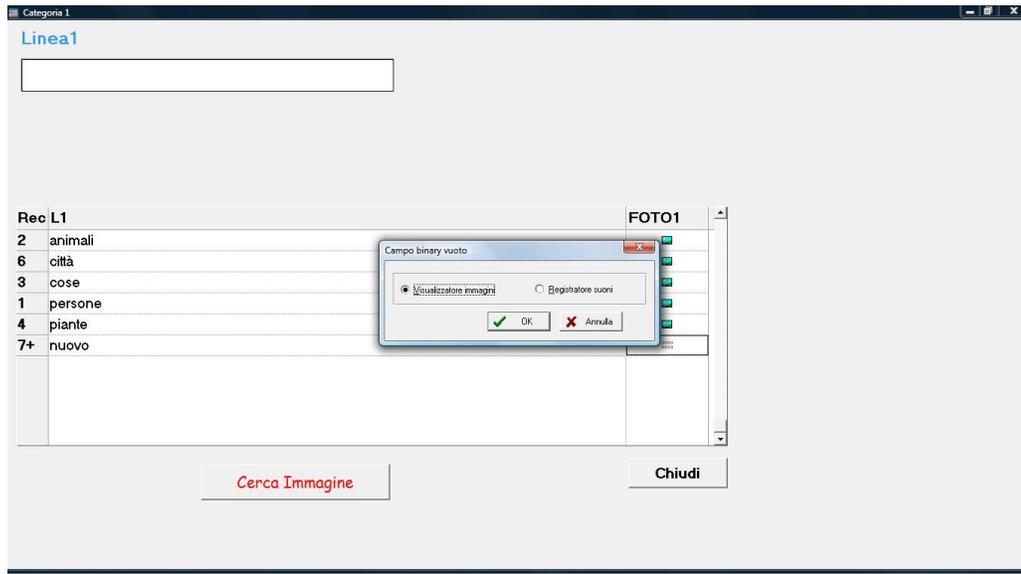


Fig 4

9. Riaprire la schermata dell' immagine e trascinarla con il mouse nella schermata che si è aperta nel punto 7 (fig. 5. fig. 6)

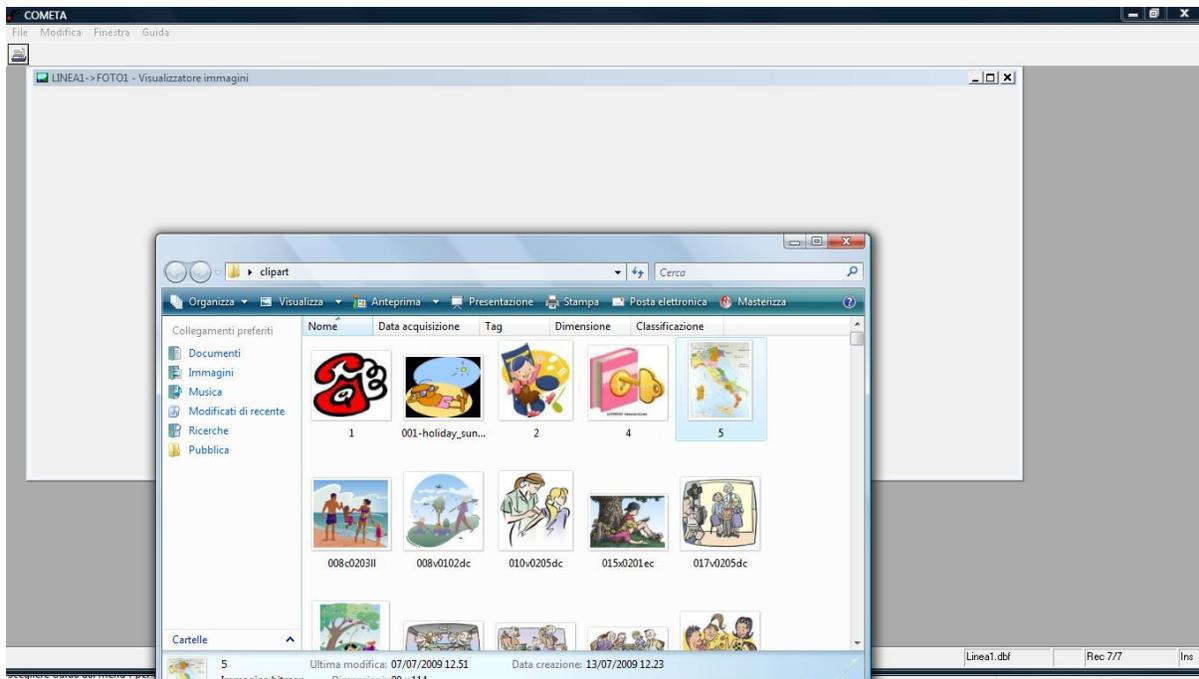


Fig 5



Fig 6

10. Chiudere la schermata con il pulsante CHIUDI (fig. 7)

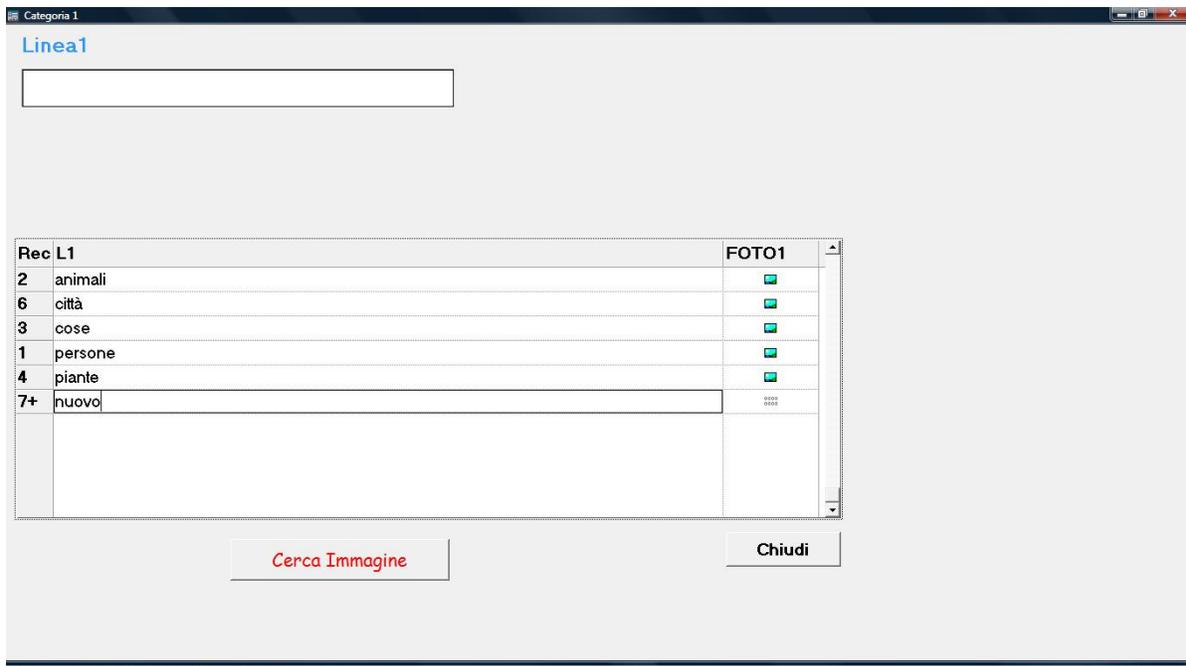


Fig 7



11. Cliccare su **AGGIORNA DATI** (fig. 8)

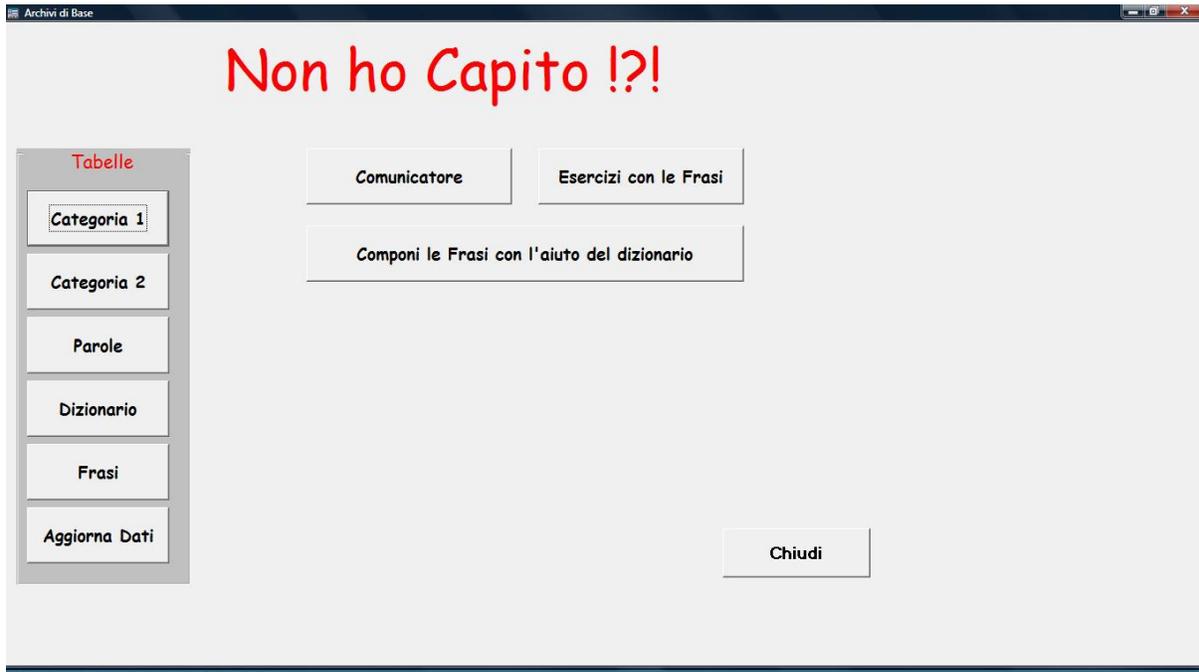


Fig 8

La stessa procedura va utilizzata per l'aggiornamento delle altre tabelle (**CATEGORIA 2, PAROLE, DIZIONARI, FRASI**) tenendo presente che i vari campi di inserimento dati avranno un nome diverso

Sarà possibile testare le modifiche apportate cliccando sui pulsanti **COMUNICATORE, ESERCIZI CON LE FRASI, COMPONI LE FRASI CON L'AIUTO DEL DIZIONARIO** che visualizzeranno il programma COMETA in modalità utilizzatore.



COMETA 2

La sezione del programma COMETA 2 è dedicata all'utente finale. Il programma si apre su una lavagna di base da cui è possibile accedere ai diversi esercizi proposti cliccando con il tasto sinistro del mouse su pulsanti, icone e testi. In genere cliccando con il tasto destro è possibile chiudere le finestre che verranno aperte di volta in volta.

L'utente finale ha accesso a :

- Sezione comunicatore dove potrà costruire delle frasi scrivendo il testo direttamente oppure avvalendosi delle parole predisposte per Lui dal suo terapeuta e legate a categorie e sottocategorie costruite per associazione di immagini.

COMETA

Chi o Cosa

Fare

Come

Dove

Quando

Articoli e Pronomi

Un pò di numeri

Comunica per Immagini

Leggi

Scriviamo una frase

Scrivi una frase con l'aiuto del dizionario

Zoom 28

Non Ho Capito !?!



- Sezione comunicatore per immagini dove potrà comunicare selezionando le immagini abbinare ai testi predisposti per Lui dal suo terapeuta ed ordinate secondo sequenze prestabilite

comunica_immagini

Cliccare per scegliere **Comunica per immagini** Velocità : 1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 7

| | | | |
|---|--|---|--|
|  HO FAME |  HO SETE |  HO SONNO |  HO FREDDO |
|  HO CALDO |  HO PAURA |  MI SENTO MALE |  MI SENTO BENE |
|  AIUTAMI |  VORREI USCIRE |  BAGNO |  MI PIACE |

Subito F2 Necessario F3 Pericolo F4 Per Piacere F5

- Sezione calcolatrice dove potrà esercitarsi nelle quattro operazioni algebriche elementari.

COMETA

Un pò di Numeri

$$7 + 3 = 10$$

 Non Ho Capito !?!



- Sezione testo con predizione della scrittura dove potrà scrivere o scegliere delle parole cercando di rispettare le regole grammaticali e logiche.



- Sezione Web dove cliccando sulle icone relative potrà accedere a siti selezionati di storia, geografia, arti, giochi etc..



- Sezione Esercizi con le Frasi dove il programma gli presenterà esercizi sempre nuovi e con vari livelli di difficoltà selezionati tra quelli predisposti dal terapeuta. L'utente dovrà ricomporre esattamente le frasi



- proposte sotto forma di parole disposte a caso. Potrà utilizzare i vari aiuti disponibili.

Esercizi Proposti

Componiamo le frasi

| | | |
|---------|----------|------------|
| IL | MIO | E' |
| CANTARE | | PASSATEMPO |
| | | |
| | | |
| | | |
| | FAVORITO | |

Zoom

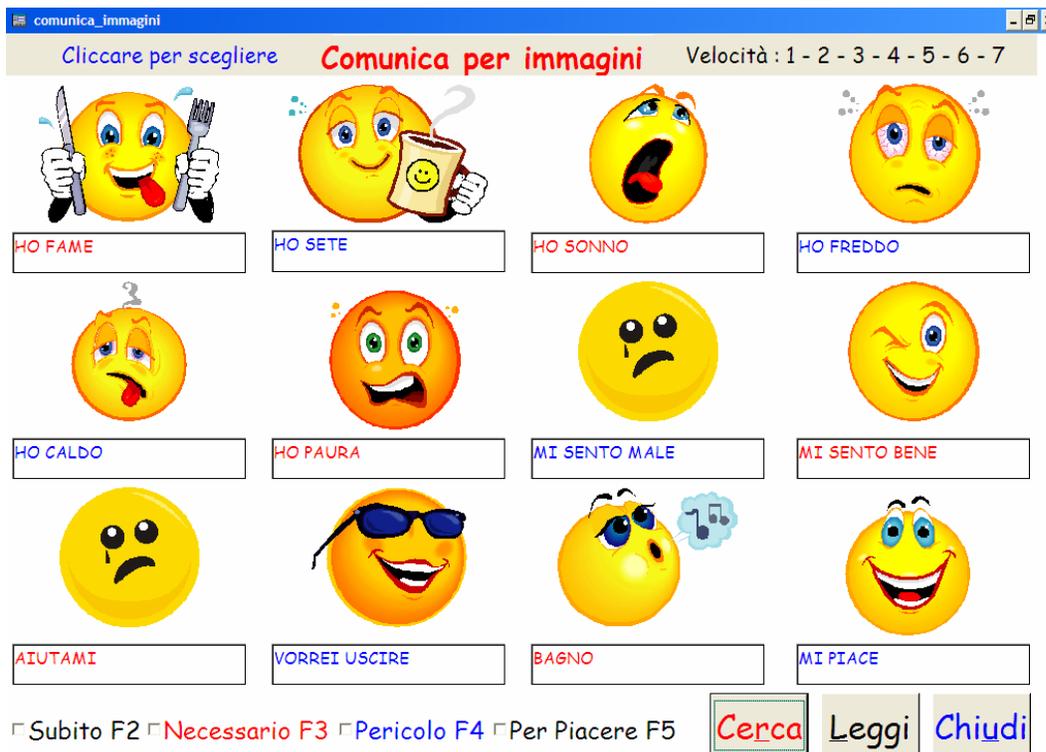
[Leggi](#) [Correggi](#) [Cambia Esercizio](#)



COMETA 3



La sezione del programma COMETA 3 è dedicata all'utente finale che vuole utilizzare solo il comunicatore per immagini.



Nel comunicatore per immagini potrà comunicare selezionando le immagini abbinate ai testi predisposti per Lui dal suo terapeuta ed ordinate secondo sequenze prestabilite.

L'utente seleziona solo con il click del mouse o di altro puntatore.

Ci sono alcuni tasti funzione attivi per facilitare l'uso della procedura. Tali tasti funzione possono essere utilizzati su tastiere, tastierini numerici o su appositi puntatori. Le pagine vengono visualizzate sequenzialmente secondo l'ordine numerico prestabilito dal terapeuta. Le funzioni sono:

- Click : selezione
- 1,2,3,4,5,6,7 : velocità di passaggio da una videata all'altra pari a 1 secondo , 2 secondi etc...
- Pag su : torna alla prima pagina
- Pag giù : avanza veloce
- Freccia su: torna alla pagina precedente
- Freccia giù : avanza di una pagina
- F2, F3, F4,F5 : aggiungono testi alla parola scelta.
- Cerca (attivati con R) : rilancia la ricerca
- Leggi (attivato con L) : rilegge il testo scelto